# Data Dictionary Lobby

**Klassen identifizieren**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Wie viele / welche Instanzen** | **Unterklassen** | **Wichtige Eigenschaften** |
| Lobby | 1 |  | Offenes Spiel, anwesende Spieler |
| Spieler | \* |  | eigenes Spiel |
| Spiel | \* |  | Max Spieler, anwesende Spieler, Spielregeln |
| Chat | 1 |  |  |
| Spielregeln | 1 |  | Joker, einzelrunde, zeit pro Karte |
|  |  |  |  |